[Bài tập] Game puzzle

Mục tiêu

Luyện tập xử lý các sự kiện và sử dụng cấu trúc điều kiện.

Mô tả

Hãy phát triển một game nhỏ, có tên là Puzzle với các hiệu ứng được mô tả như sau:

* Ứng dụng bao gồm các ô ảnh cho sẵn
* Khi click vào một ảnh thì chuyển sang một ảnh khác
* Nếu tất cả các ảnh ghép thành một bức tranh hoàn thiện thì có hiệu ứng thông báo.

**Để hoàn thành bài thực hành, học viên cần:**

* Đưa mã nguồn lên GitHub

Hướng dẫn

Tham khảo: [https://dongchinh-game-puzzle.netlify.app](https://dongchinh-game-puzzle.netlify.app/)

**Lưu ý:**Không sao chép mã nguồn trong phần tham khảo, vì nó được cố ý giữ cho tệ hơn thường lệ.